

# 四眼看四方 EYES TO EYES

玩家須把所選圓卡板上的四眼轉至與奇墊上每個位置縱橫相鄰，令水平和垂直相鄰的圓卡板間形成同色眼對眼的狀態。

Players must orient the eyes of each of their chosen discs to match the eyes of all adjacent discs.

## 遊戲的認知技能提升函蓋範圍 (Cognitive Skills Coverage)

- ◆ 模式識別 Pattern Recognition
- ◆ 處理速度 Processing Speed
- ◆ 環境適應 Updating
- ◆ 思路轉移 Shifting
- ◆ 擬備規劃 Planning
- ◆ 視訊掃描 Visual Scanning
- ◆ 手眼協調 Hand-eye Coordination
- ◆ 專注分析 Focus
- ◆ 宏觀記憶 Working Memory
- ◆ 非字記憶 Non-verbal Memory
- ◆ 分散注意 Divided Attention

## 學習學術範圍 (Academic Learning)

主題 Topics	小學程度 Primary	初中 Secondary	高中或以上 High Level
邏輯思考 Logical Reasoning	✓		
觀察規律 Pattern Recognition	✓		
解謎技巧 Puzzle Solving Skill	✓	✓	
排列組合 Permutation Analysis		✓	✓
機率分析 Probability Analysis			✓
離散數學 Discrete Mathematics			✓
理論探索 Theoretical Investigation			✓
電腦模擬 Computer Simulation			✓
賽局理論 Gaming Theory Study			✓