

Pagoda Raiders

Players Manual

© Copyright 2016 Quxacto International Games Limited

QUXACTO logo is a registered trademark.

No part of the contents may be reproduced in any form or by any means without the prior written permission of the publisher. All Rights Reserved.

Visit WWW.QUXACTO.COM For Additional Languages.



1



2



3



4



5



6



7



8



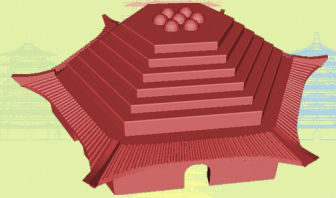
9



10

REQUIREMENTS

- ✓ 2 to 6 players,
- ✓ 2 to 6 color pagodas (7 layers each),
- ✓ one 6 sided dice (not Included).



PREPARATION

Each player chooses one color pagoda (with all 7 layers) and places in front of them. Player with the highest dice roll starts the game, others will follow in a clockwise direction.

GAME RULES

Your objective is to destroy all enemy pagodas while you still have remaining layer(s) on your "Base No.7" (see figure above). In each round, you can either launch an attack to a chosen opponent or try to rebuild a destroyed layer of your pagoda by a dice roll.

During an attack, the enemy will lose a layer with number equal to your dice roll. If such layer has already been destroyed, then nothing happens to your opponent. But if such layer exists, the opponent will lose the layer and remove it from his pagoda, leaving behind the remaining layers stacked together.

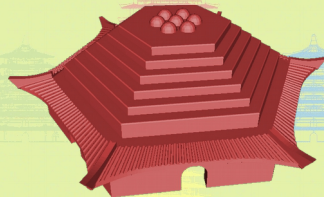
During a rebuild, you can bring back a missing layer with number equal to your dice roll. Dice roll of an existing layer number will have no effect on your pagoda. When a pagoda has no layers on top of its "Base No.7", this player will be eliminated from the game and will lose the "Base No.7" to the player who had destroyed the last layer on the loser's pagoda. The winner will gain one extra dice roll in his subsequent turn for each "Base No.7" that he owns. So a player can launch multiple attacks and rebuilds during a single turn. This game requires basic battle strategy and luck to win. Rebuilding a pagoda layer is always easier if it has a lot of missing layers.

END OF THE GAME

The game ends when only one player left standing with surviving layer(s) on his "Base Layer 7".

EXIGENCES

- ✓ 2- 6 joueurs,
- ✓ 6 pagode de couleur (7 couches),
- ✓ un 6 faces dés cubes (non inclus).



PRÉPARATION

Chaque joueur choisit une pagode couleur (avec toutes les 7 couches) et des lieux en face d'eux. Le joueur avec la plus haute dés démarre le jeu, d'autres suivront dans le sens des aiguilles d'une montre.

RÈGLES DE JEU

Votre objectif est de détruire tous les pagodes de l'ennemi alors que vous avez encore couche restant(s) sur votre "base de No.7" (voir figure ci-dessus). À chaque tour, vous pouvez soit lancer une attaque d'un adversaire choisi ou d'essayer de reconstituer un détruit la couche de votre pagode par un jet de dés.

Au cours d'une attaque, l'ennemi perdra une couche avec nombre égal à votre dés. Si de telles couches a déjà été détruit, puis rien ne se passe à votre adversaire. Mais si de telles couches existe, l'opposante perdront la couche et le retirer de sa pagode, laissant derrière les autres couches empilés.

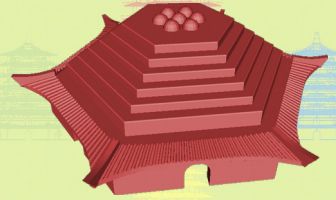
Lors d'une reconstruction, vous pouvez ramener une couche manquante avec nombre égal à votre dés. Dés d'un calque existant nombre n'aura aucun effet sur votre pagode. Lorsqu'une pagode a aucune couche au-dessus de son "base de No.7", ce lecteur sera éliminé du jeu et perdra le "base de No.7" pour le joueur qui avait détruit la dernière couche sur la pagode du perdant. Le vainqueur gagnera un extra dés dans son tour pour chaque "base de No.7" qu'il possède. Ainsi, un joueur peut lancer des attaques multiples et reconstruit au cours d'un seul tour. Ce jeu nécessite de base stratégie de bataille et la chance de gagner. Reconstruire une pagode couche est toujours plus facile s'il a beaucoup de couches manquant.

FIN DU JEU

Le jeu se termine lorsque seulement un joueur à gauche debout avec couche de survivant(s) sur son "base de No.7".

ANFORDERUNGEN

- ✓ 2 - 6 Spieler,
- ✓ 6 x color Pagoden (7 Schichten),
- ✓ Ein 6-seitig kubischer Würfel (nicht im Lieferumfang enthalten).



VORBEREITUNG

Wählt jeder Spieler eine Farbe Pagode (mit allen 7 Schichten) und legt vor Ihnen. Spieler mit dem höchsten Würfel Das Spiel beginnt, andere werden folgen im Uhrzeigersinn.

SPIELREGELN

Ihr Ziel ist die Vernichtung aller feindlichen Pagoden während sie noch verbleibende Schicht(en) auf Ihre "Schicht Nr.7"(Siehe Abbildung oben). In jeder Runde, können Sie entweder einen Angriff auf einen ausgewählten Gegner oder Versuchen zur Neuerstellung einer zerstörten Layer Ihrer Pagode von einem Würfel.

Während eines Angriffs, der Gegner verliert ein Layer mit der Nummer gleich ihre Würfel. Wenn diese Schicht bereits zerstört, dann passiert nichts zu Ihrem Gegner. Aber wenn solche Layer vorhanden ist, der Gegner verliert die Layer aus, und entfernen Sie ihn aus seinem Pagode, hinterließ der übrigen Schichten zusammen gestapelt.

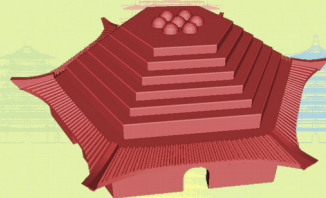
Während einer Wiederherstellung, bringen Sie zurück fehlt ein Layer mit der Nummer gleich ihre Würfel. Wurf von einem bereits vorhandenen Layer Nummer haben keinen Einfluss auf ihre Pagode. Wenn eine Pagode hat keine Schichten auf seine " Schicht Nr.7", dieser Player beseitigt werden aus dem Spiel und verlieren, des "Schicht Nr.7" der Spieler zerstört hatte, die letzte Schicht auf die Verlierer der Pagode. Die Gewinner erhalten einen zusätzlichen Würfel in seinen späteren für jede "Schicht Nr.7", die er besitzt. So kann ein Spieler mehrere Angriffe starten und Umbauten während einer einzigen Umdrehung. Dieses Spiel erfordert grundlegende Schlacht Strategie und Glück zu gewinnen. Wiederaufbau einer Pagode Layer ist immer leichter, wenn es eine Menge fehlt.

AM ENDE DES SPIELS

Das Spiel endet, wenn nur noch ein Spieler links stehend mit Überlebenden Schicht(en) auf seinem "Schicht Nr.7".

REQUISITOS DE JOGOS

- ✓ 2 - 6 jogadores,
- ✓ 6 x pagodas de cores (7 camadas),
- ✓ Um 6 lados dice cúbicos (não incluído).



PREPARAÇÃO

Cada jogador escolhe uma cor pagoda (com todas as 7 camadas) e coloca na frente deles. O jogador com o maior dice roll começa o jogo, outras se seguirão no sentido dos ponteiros do relógio.

REGRAS DO JOGO

O seu objectivo é destruir todos os pagodes de inimigo enquanto você ainda tem camada restante(s) em sua Base de N°7 (Ver figura acima). Em cada ronda, você pode lançar um ataque a um adversário escolhido ou tentar reconstruir uma camada do seu pagode destruídos por um rolo de dice.

Durante um ataque o inimigo irá perder uma camada com número igual ao seu rolo de dice. Se essa camada tem já foram destruídos, nada acontece para o seu oponente. Mas se tal existe uma camada, o adversário vai perder a camada e extrair do seu pagode, deixando para trás as camadas restantes empilhadas.

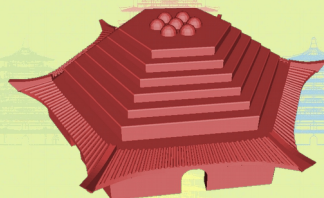
Durante uma reconstrução, você pode trazer de volta uma camada faltante com número igual ao seu rolo de dice. Os rectículos rolo de um número de camadas existentes não terão efeito no seu pagoda. Quando um pagoda não tem camadas no topo de sua Base de N°7, este jogador será eliminado do jogo e perderá a Base de N°7 para o jogador que tinha destruído a última camada sobre o derrotado pagoda. O vencedor ganhará um extra dice rolo na sua subsequente de volta para cada Base de N°7 que ele possui. Para que um jogador pode lançar ataques múltiplos e reconstrói durante um único turno. Este jogo exige uma estratégia básica de batalha e sorte para vencer. A reconstrução de uma camada de pagoda é sempre mais fácil se tiver um lote de falta de camadas.

FINAL DO JOGO

O jogo termina quando apenas um jogador à esquerda com cama da de sobreviventes(s) na sua Base de N°7

REQUISITI

- ✓ 2 - 6 giocatori,
- ✓ 2 - 6 pagoda a colori (7 strati),
- ✓ Una facciata 6 dadi cubici (non incluso).



PREPARAZIONE

Ogni giocatore sceglie una pagoda a colori (con tutti i 7 strati) e posti di fronte a loro. Il giocatore con il massimo dei dadi rotola inizia il gioco, ne seguiranno altri in una direzione in senso orario.

REGOLE DEL GIOCO

Il vostro obiettivo è quello di distruggere tutte le pagode nemico mentre avete ancora strato residuo(s) sul tuo Strata No.7 (Vedi figura sopra). In ogni round, è possibile lanciare un attacco a un avversario scelto o cercare di ricostruire un strato di distruzione della vostra pagoda da un rotolo di dadi.

Durante un attacco nemico perderà uno strato con numero pari al vostro dadi rotola. Se tale strato è già stata distrutta, non succede nulla al tuo avversario. Ma se tale strato esiste, l'avversario perderà lo strato e rimuoverlo dalla sua pagoda, lasciando i rimanenti strati impilati insieme.

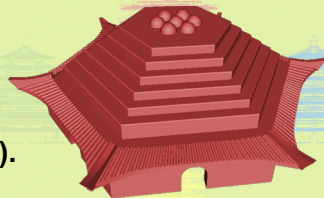
Durante la ricostruzione, è possibile riportare un strato mancante con numero pari al vostro dadi rotola. Dadi rotola di un livello esistente numero non avrà alcun effetto sul vostro pagoda. Quando una pagoda non ha strati sulla parte superiore del suo Strata No.7, questo giocatore sarà eliminato dal gioco e perderanno il Strata No.7 per il giocatore che aveva distrutto l'ultimo strato su perdente la pagoda. Il vincitore guadagnerà un extra dadi rotola nel suo giro successivo per ciascun Strata No.7 che egli possiede. In modo che un giocatore può lanciare attacchi multipli e ricostruisce durante un singolo turno. Questo gioco richiede la battaglia di base della strategia e fortuna per vincere. La ricostruzione di una pagoda strato è sempre più facile se si ha un sacco di strati mancanti.

FINE DEL GIOCO

Il gioco termina quando un solo giocatore a sinistra in piedi con strato superstite(s) sul suo Strata No.7.

EISEN

- ✓ 2-6 spelers,
- ✓ 2-6 kleuren pagodes (7 lagen elk),
- ✓ Een 6 zijdige kubieke dice (niet inbegrepen).



VOORBEREIDING

Elke speler kiest één kleur pagode (met alle 7 lagen) en plaatsen voor hen. De speler met de hoogste dobbelstenen rol begint het spel, anderen zullen volgen in wijzerzin.

SPELREGELS

Uw doel is het vernietigen van alle vijandelijke pagodes terwijl u nog resterende laag(s) op uw "basislaag 7" (Zie bovenstaande figuur). In elke ronde kun je ofwel een aanval in een gekozen tegenstander of probeer het opnieuw opbouwen van een vernietigd laag van uw pagoda door een dobbelsteen rol.

Tijdens een aanval van de vijand verliest een laag getal gelijk aan uw dobbelstenen rol. Indien deze laag is al vernietigd, dan gebeurt er niks aan je tegenstander. Maar als deze laag bestaat, de tegenstander verliest de layer en verwijder hem uit de pagode, verlaten de resterende lagen gestapeld.

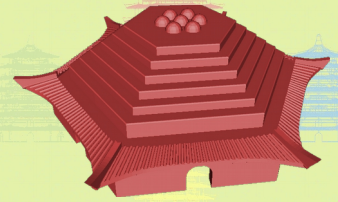
Tijdens het opbouwen is, kunt u weer een ontbrekende laag met nummer gelijk aan uw dobbelstenen rol. Dice roll van een bestaande laag aantal geen effect zal hebben op uw pagoda. Wanneer een pagode heeft geen lagen bovenop haar "basislaag 7", deze speler zal worden geëlimineerd uit de game en verliest de "basislaag 7" naar de speler die had vernietigd de laatste laag op de pagode. De winnaar krijgt een extra dobbelstenen rol in zijn latere slag voor iedere "basislaag 7" dat hij bezit. Dus een speler kan lanceren meerdere aanvallen en herbouwt tijdens één omwenteling los. Dit spel maakt het noodzakelijk basisbesluiten bestrijdingsstrategie en geluk te winnen. Opbouwen van een pagode layer is altijd makkelijker als er een heleboel ontbrekende lagen.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt wanneer slechts een speler achter met één of meer lagen zijn "basislaag 7".

आवश्यकताओं

- ✓ 2 - 6 खिलाड़ियों ।
- ✓ 6 एक्स रंग पगोडा (7 परतों के साथ प्रत्येक) ।
- ✓ एक 6 पक्षीय घन पासा (शामिल नहीं) ।



तैयारी

प्रत्येक खिलाड़ी को उनके सामने एक रंग शिवालय (सभी 7 परतों के साथ) और स्थानों चुनना है। उच्चतम पासा रोल के साथ खिलाड़ी खेल शुरू होता है , दूसरों को एक घड़ी की दिशा में पालन करेंगे।

खेल के नियम

'अपने उद्देश्य के लिए है, जबकि आप अभी भी अपने 'आधार .7' (आंकड़ा ऊपर देखें) पर शेष परत (एस) सभी दुश्मन पगोडा नष्ट कर रहा है। हर दौर में, आप एक चुना प्रतिद्वंद्वी को एक हमले शुरू करने या एक पासा रोल करके अपने शिवालय के एक नष्ट कर दिया परत के पुनर्निर्माण के लिए कोशिश कर सकते हैं।

एक हमले के दौरान दुश्मन नंबर के साथ एक परत को खो देंगे अपने पासा रोल के बराबर है। ऐसी परत पहले से ही नष्ट कर दिया गया है, तो कुछ भी अपने प्रतिद्वंद्वी के लिए होता है। लेकिन अगर इस तरह की परत मौजूद है, प्रतिद्वंद्वी परत खो देते हैं और उसके शिवालय से इसे हटाने, एक साथ खड़ी शेष परतों के पीछे जा रहा होगा। के दौरान एक के पुनर्निर्माण के लिए, आप अपने पासा रोल के बराबर संख्या के साथ एक लापता परत वापस ला सकता है।

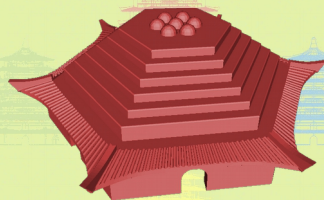
एक मौजूदा परत संख्या का पासा रोल अपने शिवालय पर कोई प्रभाव नहीं पड़ेगा। एक शिवालय के शीर्ष पर कोई परतों है जब अपनी 'आधार .7', इस खिलाड़ी को खेल से सफाया हो जाएगा और खिलाड़ी जो हारे हुए शिवालय पर अंतिम परत को नष्ट कर दिया करने के लिए 'आधार .7' 'खो देंगे। विजेता प्रत्येक 'आधार .7' है कि वह मालिक के लिए उसके बाद बारी में एक अतिरिक्त पासा रोल मिलेगा। तो एक खिलाड़ी एकाधिक हमले शुरू और एक भी बारी के दौरान rebuilds कर सकते हैं। इस खेल के बुनियादी लड़ाई की रणनीति और जीतने के लिए भाग्य की आवश्यकता है। एक शिवालय परत पुनर्निर्माण हमेशा आसान है, तो यह याद आ रही परतों की एक बहुत कुछ है।

खेल के अंत

खेल समाप्त होता है जब केवल एक ही खिलाड़ी अपने 'आधार .7' पर जी परत (एस) के साथ खड़े छोड़ दिया है।

ゲーム物品

- ✓ 2 - 6 ゲーム者、
- ✓ 6 色の塔（7 層すべてを使用して）
- ✓ 1 x 6 面さいころ（含まれていません）



競技前の準備

各プレイヤーは 1 つの色の塔（7 層すべてを使用して）を選択してその前に配置されます。最高のさいころのプレイヤーがゲームを開始し、他の人は時計回りの方向には、次のとおりです。

ゲームのルール

あなたの目的はすべての敵パゴダ層を破壊することであり、少なくとも 1 つの層は、「基本レイヤ 7」（上図参照）の上に座っています。各ラウンド中に、対戦相手を攻撃することができますかダイスロールによって破壊された層を再構築します。

攻撃中、敵はあなたのサイコロのロールに等しい数の層を失うことになります。既に破棄されている場合にはこの層、あなたの攻撃が失敗しました。層が存在する場合、それをカラムから除去され、一緒に層の残りの部分を維持します。

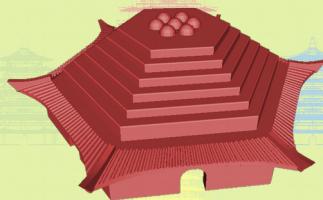
あなたのサイコロのロールは、既存のレイヤ番号に等しい場合、あなたの再構築が失敗します。プレイヤーは彼の「基本レイヤ 7」の上にすべての 6 つの層に彼の仏塔を失ったとき、彼はちょうどトロフィーとして彼の最後の層を破壊したプレイヤーに彼の「基本レイヤ 7」を与えるだろう。それから彼は排除されます。あなたが勝った各追加の「基本レイヤ 7」について、あなたはラウンドで使用する 1 つの余分なダイスロールを持つことになります（より多くの攻撃用と再構築）。あなたはこのゲームに勝つために運と戦略が必要。多くの破壊された層とのパゴダは、再構築することは容易です。

ゲームオーバー

ゲームに 1 つだけのプレイヤーは彼の「基本レイヤ 7」の存続のレイヤ（複数可）に立っているときは終了します。

游戏必备物品

- ✓ 二至六人
- ✓ 二至六种颜色的七层塔
- ✓ 一粒普通的六面骰子(不包含)



赛前准备

每个玩家在六种颜色的七层塔中选择一个颜色塔放在自己面前。

游戏玩法与规则

你的目标是摧毁所有敌人「地基层」（见上图）上第一至第六之塔层。而你亦可以重建你被毁掉的塔层。在每回合中，玩家需选择攻击对手的神塔或重建被毁的塔层。

在进行攻击时，敌人会失去你所掷出骰子上相同数字的塔层。如果该塔层已被毁，那么这次攻击便失败。但该层存在时，它会被取走，而其余各层继续叠在一起。

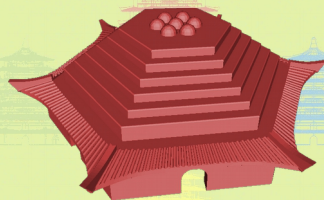
在进行修复时，你需成功掷出与被毁塔层相同的数字。成功掷出数字时，你需把被毁的塔层重叠回你的神塔上。如果玩家掷不出已毁塔层的数字时，这次修复行动便失败。当你摧毁任何敌人地基层（第七层）上所有塔层（一至六层）时，你便能夺取该地基层为奖赏，该敌人亦被淘汰。玩家每获一个奖赏，便多获一个额外掷骰子的机会，他可以在同一回合里进行多次攻击和重建。这个游戏需要战术及掷骰子运气。如果你的神塔有多层被毁时，那么成功重建塔层的机会便增加。

游戏结束

当剩下一个玩家而其地基层上仍有幸存塔层时，游戏便结束。

遊戲必備物品

- ✓ 二至六人
- ✓ 二至六種顏色的七層塔
- ✓ 一粒普通六面骰子(不包含)



賽前準備

每個玩家在六種顏色的七層塔中選擇一個顏色塔放在自己面前。

遊戲玩法與規則

你的目標是摧毀所有敵人「地基層」（見上圖）上第一至第六之塔層。而你亦可以重建你被毀掉的塔層。在每回合中，玩家需選擇攻擊對手的神塔或重建被毀的塔層。

在進行攻擊時，敵人會失去你所擲出骰子上相同數字的塔層。如果該塔層已被毀，那麼這次攻擊便失敗。但該層存在時，它會被取走，而其餘各層繼續疊在一起。

在進行修復時，你需成功擲出與被毀塔層相同的數字。成功擲出數字時，你需把被毀的塔層重疊回你的神塔上。如果玩家擲不出已毀塔層的數字時，這次修復行動便失敗。當你摧毀任何敵人地基層（第七層）上所有塔層（一至六層）時，你便能奪取該地基層為獎賞，該敵人亦被淘汰。玩家每獲一個獎賞，便多獲一個額外擲骰子的機會，他可以在同一回合裡進行多次攻擊和重建。這個遊戲需要戰術及擲骰子運氣。如果你的神塔有多層被毀時，那麼成功重建塔層的機會便增加。

遊戲結束

當剩下一個玩家而其地基層上仍有倖存塔層時，遊戲便結束。

神塔保衛者

遊戲玩法說明書



© COPYRIGHT 2016 耆思道國際遊戲有限公司
QUXACTO 標誌及商標均屬本公司版權所有
著作財產權人屬耆思道國際遊戲有限公司
本書保留所有權利。